

PREMIÈRE QUÊTE

Bienvenu dans Myth ! Cette Aventure est très similaire à celle des démos que nous utilisons lors des conventions. Elle est déjà configurée et toutes les décisions que vous devriez prendre en temps normal (sauf une à la fin), sont prises pour vous pour faciliter cette première partie. Cette quête introduit plusieurs concepts importants, comme les groupes de Monstres Errants, Antres et Pièges.

TÂTER LE TERRAIN

CIMETIÈRE DE PORTECELESTE

Les villageois avaient raison, quelque chose dans ce cimetière n'est pas tout à fait normal. C'est comme si des centaines d'yeux vous regardaient depuis les ombres. Alors que vous vous approchez des piliers de pierre qui marquent l'entrée du cimetière, une meute de Rampants émerge du sous-bois à proximité. Il semble que Les Ténèbres cachent quelque chose ici après tout.

Mise en Place

Placez sur la première Tuile un groupe de Monstres Errants de 3 Rampants (Mêlée). Placez-les dans n'importe quelle configuration, le plus loin possible des Héros. Cette Tuile utilise également le Piège Sombre Déclin, qui est expliqué en détail à la page 56 des règles du jeu.

Pour la deuxième Tuile, utilisez la Quête *Le Trésor Dérobé* sur la tuile du cimetière 12x12. Placez également sur cette Tuile un Antre Corrompu. Pour cette quête initiale, utilisez un Antre de Crasseux.

Antre Corrompu - cet Antre régénère 1 Vitalité à l'étape de Résolution des Pièges, pendant la Phase de Bilan.

Placez sur la dernière Tuile un groupe de Monstres Errants de 8 créatures.

Ils peuvent être soit des Rampants, soit des Crasseux. A vous de choisir. Placez également le Piège Ténèbres Dévorantes, qui est expliqué en détail à la page 58 des règles du jeu.

Objectif

Découvrez ce qui se trame dans le cimetière.

Récompense

Gagnez 2 Karma.

Conclusion

Votre arrivée n'est pas passée inaperçue. Même les plus petits actes de courage finissent par éveiller Les Ténèbres. Peut-être serez-vous des Héros. Seul le temps nous le dira.



DÉPART



Monstres Errants

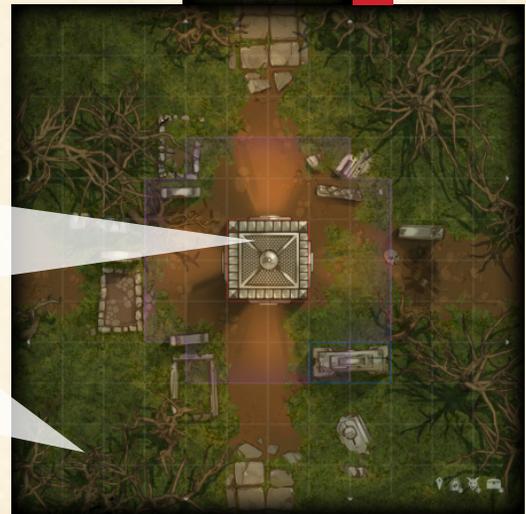


Piège : Sombre Déclin

Antre de Crasseux
Corrompu



Quête : Le Trésor
Dérobé



Monstres Errants



Piège : Ténèbres Dévorantes